

# キューブエ CUBECOURIER

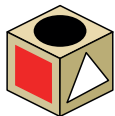
プレイ人数：2人  
対象年齢：8歳以上  
プレイ時間：約15分

8つのキューブを9マスのボード上で動かして、ボード両端をつなげましょう！ 相手を妨害しながら自分が有利になるようなキューブの動かし方を見つける事が勝利への道です。はたしてどちらが先になくことができるのでしょうか？

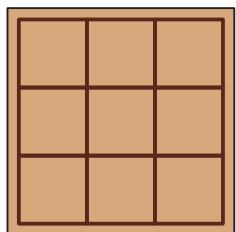
## 1 セットの内容

キューブ：8個

※3色に塗り分けられています。各色は向かい合わせに配置されています。



ボード：1枚



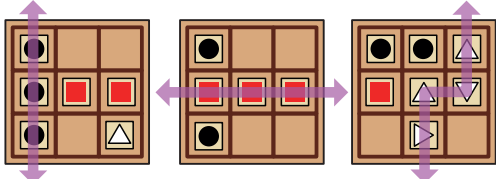
リング：1個

## 2 勝利条件

上面が同色のキューブで、ボードの両端をつなぐことができたプレイヤーが勝者です。つながり方は、必ずしも一直線である必要はありません。

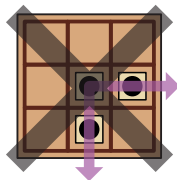
### ○つながりの例

ボードの向かい合った両端がつながりました。つながりは、一直線でなくてもかまいません。



### ×つながりが成立していない例

隣り合った辺がつながっても勝ちではありません。

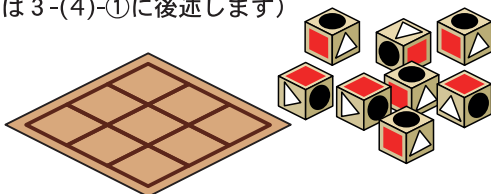


## 3 遊び方

### (1) はじめに

どちらか一方のプレイヤーが8つのキューブを一齐に振って、ボードの脇に置きます。振って出た上面の色が、ゲーム開始時のキューブ上面の色となります。

キューブをボードに置くときはこの色がそのまま上面の色となるように置きます。(詳しくは3-(4)-①に後述します)



例:キューブを振った結果、上面は、「黒●」が4個、「赤■」が3個、「白△」が1個、となりました。今回のゲームはこの配分でスタートします。

### (2) ゲームのスタート

3-(1)でキューブを振らなかったプレイヤーが先手です。キューブ1個を次項で説明するルールに従って動かします。以下、交互に1個ずつ動かしていきます。

### (3) キューブの動かし方と禁止事項

キューブの動かし方は、

- ①: キューブを置く
- ②: キューブを転がして移動
- ③: キューブを積み重ねる

の3通りです。(ただし③は使用条件付き)

**動かしたキューブを次のプレイヤーが続けて動かすことはできません。**

プレイヤーが動かしたキューブが次の手では

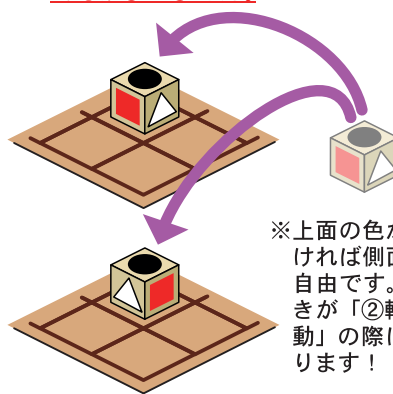
動かしてはいけないことが判りやすくするよう、キューブを動かしたらその上にリングを置くといいでしょう。次に別のキューブが動かされた時、リングもそのキューブの上に移動することで、動かす事のできないキューブが常に判るようになります。もちろん、慣れてきたらリングを使う必要はありません。

### (4) キューブの動かし方の詳細

#### ① キューブを置く

まだボード上に置かれていないキューブを、ボード上の空いているマスに置きます。

このとき、**はじめに振って出た上面の色が必ず上面になるように置いてください。**ただし、**側面の向きは好きな位置で置いてかまいません。**

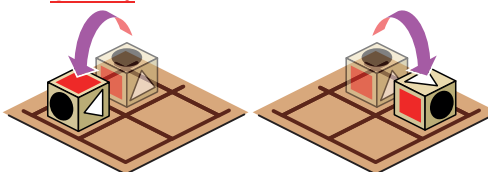


※上面の色が変わらなければ側面の向きは自由です。側面の向きが「②転がして移動」の際に重要になります！

#### ② キューブを転がして移動

ボード上のキューブを隣り合った空いているマスに動かします。

このとき、**キューブは隣接マスとの辺を基点として転がして動かさなければなりません。**



※キューブを転がすことで上面の色が変わります。また転がす方向によって変わる色も異なります。つながりをつくるためにはどちらに転がすのか、またそのときに上面になる色はなにか、を考えて置くことが重要です！

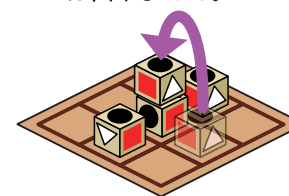
#### ③ キューブを積み重ねる

**※注意：これは、この一手でつながりが完成する場合のみに使うことができる動きです。**

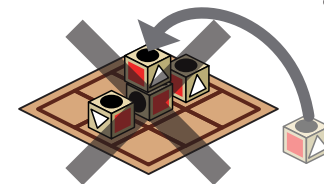
キューブを隣接したキューブの上に積み上げて置きます。

このとき、**キューブの上面の色は変わりません。**

また、ボード外から直接積み上げることは出来ません。



※隣接マスのキューブの上に積み重ねて動かします。上面の色は変わりません。積み上げた時点で同色のつながりができるのでこれでゲーム終了です。



※積み上げれば勝ちとなる場合でも、ボード外から直接積み上げることはできません。

#### (5) 千日手になった場合

プレイヤー双方が延々同じ手を繰り返してしまう、いわゆる千日手の状態になった場合は、両者で千日手の対応をする旨の確認をし、**先に千日手をはじめたプレイヤーが後手番**となり、次の処理を行います。(どちらが先にはじめたか判らない場合は適当な方法で順番を決めてください)

ボード上の任意のキューブを取り除き、振ってボード脇に置きます。

続いて、もう一人のプレイヤーがボード上の任意のキューブを取り除き、同様に振ってボードの脇に置きます。

この状態で、プレイを再開してください。

※キューブの振った状況次第では即ゲーム終了になることもあります。そんなときはもう1回遊んでみましょう！

システムデザイン/アートワークス 居酒枕  
提供 十式ゲームワークス  
SPECIAL THANKS ビアガーデンの友人達